



LAN Party à la Bfm Vendredi 24 avril, de 18h à minuit

LAN PARTY BFM
18H00-MINUIT | ENTRÉE LIBRE

24 AVRIL 2026

RETROUVEZ L'AMBIANCE DES SALLES ET SOIRÉES LAN DES ANNÉES 90-2000

- 24 PC en réseau pour jouer toute la soirée (Stratégie, FPS, Course)
- Tournois Quake3, Starcraft, Counter Strike (inscription sur place)
- Salon dédié au retrogaming avec Sugoï Retrogaming Club
- DJ set ambiance 90's par Cyprien Rose
- Concert Pop Rock par Oxymore (reprises de musiques 90's)
- Restauration & Boissons par les Dégourdis

La Ville de Limoges vous propose un retour dans les années 90 et organise une LAN Party* dans le hall de la Bfm centre-ville, vendredi 24 avril, de 18h à minuit. Les joueurs de jeux vidéo pourront ainsi s'affronter via le réseau local dans l'ambiance des années 90. Entrée libre.

Avec cette LAN party, c'est un véritable voyage dans le passé qui sera proposé par la Bfm à l'ensemble des visiteurs et des visiteuses, puisque le hall sera plongé dans une ambiance « nineties » pendant toute la soirée :

Une ambiance musicale en continu, avec des mix de morceaux qui ont bercé les années 90 par le DJ Cyprien Rose, et un concert du groupe Oxymore qui réinterprètera des grands tubes pop rock de l'époque.

Une ambiance également ludique, grâce au collectif Sugoï Retrogaming Club, qui installera un salon dédié au rétrogaming et aménagé spécialement pour l'occasion avec des consoles de jeux branchées sur d'anciens écrans cathodiques.

Enfin, une ambiance LAN avec 24 ordinateurs mis à disposition pour jouer en réseau à des jeux vidéo populaires de cette fin de XX^e siècle.

Et pour les petites faims et les petites soifs, le café *Les Dégourdis* proposera un ensemble de snacks et de boissons à consommer sur le pouce.

Les jeux proposés à cette occasion sont à découvrir en page 2.

* À la fin des années 90, alors que la connexion internet haut-débit n'était pas encore généralisée dans les foyers, les LAN party (pour Local Area Network, en français : réseau local) permettaient aux joueurs et aux joueuses, en recherche de nouvelles sensations vidéoludiques, de se retrouver dans un même lieu (au début chez les particuliers, dans une chambre ou un garage).

Le concept était simple, chacun amenait son ordinateur, relié à un dispositif qui les mettait en réseau pour leur permettre de communiquer entre eux, et commençaient alors des joutes pouvant durer des week-ends entiers. Souvent agrémentées de junkfood, ces parties endiablées avaient pour thème les genres de jeux en plein boom à cette période : FPS (jeux de tir à la première personne), RTS (jeux de stratégie en temps réel), ou encore jeux de sport en tous genres. C'est d'ailleurs de ces rencontres qu'est né l'eSport tel qu'on le connaît aujourd'hui.



Les jeux en accès libre et les tournois :

Neuf jeux, correspondant à trois genres bien distincts, seront répartis sur un total de 24 machines mises à disposition du public.

Tous ces jeux seront en accès libre et trois d'entre eux feront l'objet de tournois au cours de la soirée avec inscription sur place (*Counter strike 1.6*, *Quake 3 arena* et *Starcraft : Broodwar*).
Les jeux proposés :

★ FPS (jeux de tir à la première personne)

Counter strike 1.6 (tournois)

Duke Nukem 3D

Quake 3 arena (tournois)

★ RTS (jeux de stratégie en temps réel)

Age of empires 2

Command & conquer : Soleil de Tiberium

Starcraft : Broodwar (tournois)

★ Jeux de course

Need for speed 3

Re-volt

Trackmania

