

LIMOGES

140 000 habitants

Recrute selon conditions statutaires
(agent titulaire ou inscrit sur liste d'aptitude)

UN CHAUFFAGISTE-TUYAUTEUR

**Pour la Direction ateliers-bâtiments
service Travaux Régie-atelier chauffage**

L'agent sera placé sous l'autorité du responsable d'atelier.

MISSIONS :

- Réaliser des travaux neufs, de rénovation, d'entretien ou de dépannage du patrimoine bâti :
 - Exécuter les tâches relatives à un monteur en chauffage autonome sur acier confiées par le responsable d'atelier, dans les règles de l'art et le respect des règles d'hygiène et sécurité :
 - Remplacement de pompes, vannes, chaudières
 - Installations neuves et rénovations
 - Soudures oxyacétyléniques
 - Petits dépannages
 - Rendre compte du travail réalisé et/ou des difficultés rencontrées
 - Assurer l'entretien du matériel
- Participer à la réalisation des manifestations, expositions et prestations événementielles
- Gérer occasionnellement une équipe et/ou un chantier en autonomie partielle
- Prendre en charge les stagiaires extérieurs
- Participer à l'astreinte technique patrimoine bâti et manifestations dans la spécialité
- Participer en renfort à l'activité événementielle en fonction des besoins de la collectivité

PROFIL :

- Connaissance du rôle et du fonctionnement des collectivités territoriales.
- Connaissance des règles d'hygiène et sécurité
- Connaissances métier techniques et réglementaires, au minimum CAP de la spécialité requis ou expérience professionnelle équivalente
- Savoir utiliser les outils, machines, engins et équipements mis à disposition
- Savoir rendre compte
- Aptitude à l'obtention des CACES (nacelle) et habilitations requises (brasage, gaz...)
- Permis B obligatoire

PARTICULARITE :

- Astreinte technique spécialisée une semaine du lundi au lundi : fréquence 4 à 5 fois par an

RENSEIGNEMENTS : Monsieur Ludovic PAPIN-DRALA: Tél : 05.55.04.47.44

Merci d'adresser candidature + C.V.+ photo **au plus tard le 28/07/2021** à M. le Maire, Hôtel de Ville, Place Léon Betoulle 87031 LIMOGES CEDEX.